

平成 27年度(2015年)大会規定

本規定は、当協会主催の試合に適用する。

【運営】

1. 男子の試合は、全ての大会についてA・B・Cブロック制を採用する。
各チームのブロック分けについては、前年度の大会の成績を主たる基準に理事会での協議を経て総会で決定する。
2. 県および北部ブロック大会等への出場チームはAブロックからとし、成績を主たる基準に選出する。
3. 各大会の抽選会に無断欠席または点呼の際会場に居なかったチームはその大会への出場を認めない。
なお、他のチームによる代理抽選は認めない。
4. 組合せ決定後棄権するチームは速やかに協会長へその旨を連絡する。この場合、勝敗は「不戦敗」とする。なお、組合せ表で次の試合の審判が「負けチーム審判」となっている場合は、次の試合の開始予定時刻の1時間前までに審判員4名、記録・総務委員2名を必ず派遣すること。
5. 試合中は勿論、施設内での選手等の言動他チームの全責任は監督(不在の場合は代理者)が負う。
暴言・暴行等スポーツマンとして相応しくない言動があった場合は該当者をルールによる退場処分とし、また、チームに対しては協会より書面にて嚴重注意の通告を行う。また、1年以内に再度同様の処分がなされた場合、そのチームについては処分日以後の次の大会への出場を認めない。
6. 集合時刻は試合開始予定時刻の1時間前とする。なお、当日第1試合のチームは、担当理事及び担当審判の指示によりグラウンドの設営並びに試合用具等の搬出を行う。
 - ◆ 一塁側ベンチチーム ; グラウンド外の設営
テントの設営、机・椅子・試合運営文具用品・スコア掲示板・喫煙場所の看板等の搬出及び設置
 - ◆ 三塁側ベンチチーム ; グラウンド内の設営
ラインカー・ベース・石灰・ネット・トンボ等の搬出、ライン引き
7. 最終試合のチームは協働でグラウンドの整備及び設置物の撤去・格納等後片づけを行う。
8. ラインアップカード(打順表)は、試合開始30分前(試合が連続する場合は速やかに)までに本部席へ4枚提出する。また、ラインアップカードには、監督(不在の場合は代理者)名を必ず記載しておくこと。
9. 当日棄権があった場合、次の試合の開始時刻を40分早めることを原則とする。
10. ベンチ規制について
 - ① ベンチには監督、コーチ、選手、記録員以外入ってはならない。
 - ② 試合中、競技に関係する以外ベンチから出てはならない。
11. グラウンド内は勿論、施設内での喫煙は指定された場所以外厳禁する。また、ゴミはチームで持って帰ること。
12. 総合公園のAグラウンド付近の通路(道路)及びライト側の駐車場所には駐車しないこと。ボールが車等に当たり損傷しても責任を負わない。なお、駐車スペースの関係で極力乗り合わせて来場する。
13. ファウルボールの回収は原則として攻撃側が行う。
14. 本部席への立入りは協会役員、審判員、記録・総務委員のみとする。なお、本部席での会話は試合の進行に影響しないように留意する。また、協会役員等が本部席もしくはその付近で昼食を摂ることも止む

得ないが節度に留意すること。

15. 審判および記録・総務委員について

各大会の推進は全チームによる相互運営を基本とし、各試合の審判・副審・記録・総務委員などの要請について積極且つ親交的に協力すること。

(1) 第1日目

球審、塁審とも各チームで行う。この場合、球審は審判員の有資格者が行う。

	審判員、記録・総務委員	対象チーム
第1試合	各チーム3名	第2試合の両チームが担当
第2試合以降	6名	前試合の負けまたは勝ちチーム

(2) 第2日目以降(決勝戦を除く)

球審は協会(審判委員会)で行い、塁審は各チームで行う。

	審判員、記録・総務委員	対象チーム
第1試合	各チーム3名	第2試合の両チームが担当
第2試合以降	5名	前試合の負けまたは勝ちチーム

(3) 決勝戦

審判等は全て協会(審判委員会)で行う。

【注意事項】

- ① 第1試合の審判員等は、試合開始予定時刻の30分前に本部席に集合すること。
- ② 第1試合をはじめ定められた審判等を行わなかったチームは、当該大会への出場を認めない。
(次の試合がある場合は「不戦敗」とする)
- ③ 女子の試合の審判等は全て協会(審判委員会)が行う。
- ④ 女子の試合の後、男子の試合がある場合、男子の試合の第1試合の審判等は、第2試合の両チームが行うものとする。〔前記(2)を準用〕
- ⑤ 負けまたは勝ちチームが行う次試合の審判等は、組合せ表に明示する。
- ⑥ 協会(審判委員会)が担当する上記(2)および(3)について、事情によっては関係チームに審判等を依頼する場合がある。また、4項棄権チームの事情で審判等が実践できないときも前試合のチームに依頼する場合がある。なお、当該事象が発生した場合事前に協力要請を行う。
- ⑦ 球審を行う場合は、スロートガード付きマスク、プロテクター、レガースを着用すること。(捕手用で可)

16. 危険防止

イモ山グラウンドのD面(グラウンドへの入口の面)で試合を行うチームは、テニスコートにボールが入り傷害事故等を引き起こすことを未然に防止する観点から、一塁ベースコーチはホイッスル等を活用し危険防止に努めることとする。

17. スポーツ保険への加入は各チームで加入するものとし、協会では加入しない。

【ルール】

試合は2015年度 公益財団法人 日本ソフトボール協会オフィシャルルールに準じて行う。

但し、次の事項を大会の特別ルールとする。

1. 試合は7回もしくは試合時間70分を越えて新しいイニングに入らない。
但し、美幸杯の全試合、美幸杯を除く大会の男子各ブロックの第1日目の試合時間は60分とする。
2. 勝敗は、7回もしくは所定時間を経過した時点の回が終了時、得点の多いチームを勝者とする。
但し、7回もしくは所定時間を経過した時点の回を終了しなくても、次の場合は正式試合とする。
 - ① 後攻チームが裏の回の攻撃をしなくても先攻チームより多く得点している。
 - ② 後攻チームが裏の回の攻撃中、先攻チームより多く得点した。(サヨナラゲーム)7回もしくは所定時間を経過した時点の回を終了時、同点の場合は最終守備者による抽選とする。
3. 次の場合、タイブレーカーで試合を継続する。
 - ① 所定時間内に7回が終了し同点の場合……1イニングのみ行う。
 - ② 決勝戦の場合、7回もしくは所定時間を経過した時点の回が終了時同点の場合……2イニング行う。
 - ※1 ①②実施後なお同点の場合は、最終守備者による抽選とする。
 - ※2 ①②とも日没、荒天、その他特別な事情により試合継続が不可能と判断された場合、
タイブレーカーに変え最終守備者による抽選とする場合がある。(変更は、当該試合の両チーム監督等と協議の上、協会が決定する)
4. 日没、荒天、その他突発的な事情により試合が途中で打ち切られた場合、3回を終了しておれば正式試合とし、その時点での得点で勝敗を決定する。同点の場合は最終守備者による抽選とする。
但し、3回を終了しなくても次の場合は正式試合とする。
 - ① 後攻チームが3回裏の攻撃をしなくても先攻チームより多く得点している。
 - ② 後攻チームが3回裏の攻撃中、先攻チームより多く得点した。(サヨナラゲーム)
5. 所定時間が未経過、且つ3回までの途中で勝敗が決していない状態で試合が打ち切られた場合は、無効試合(ノーゲーム)とする。
6. サスペンデッドゲーム(一時停止試合)は採用しない。
7. 得点差コールドゲームは、3回10点差、4回以降7点差とする。
8. 決勝戦に限り、希望があれば試合前のフィールディング(5分間)を認める。
9. フェアの打球が次の場合は場外とし、エンタイトル・ツーベースとする。
 - ① 総合公園Aグラウンド……ゴロやワンバウンド等で、ライト・センター間後方の通路に設置されたネットの上・下方から出たり、右側の植え込み及び芝生席へ入った場合。
 - ② 総合公園Bグラウンド……ライト後方の相撲場に入った場合。
 - ③ イモ山Cグラウンド……● レフト後方のテニスコートへの通路に入った場合。(通路入口に競技場ラインを引き明示する)
● 1塁側スタンド擁壁に当たった場合。(側溝の内側に競技場ラインを引き明示する)
10. 打球が次の場合は本塁打とする。
 - ① 総合公園Aグラウンド……ノーバウンドで、前項①のネットを越えたり芝生席へ入った場合。
 - ② イモ山Cグラウンド……ノーバウンドで、レフト後方に設置のネットを越えた場合。
 - ③ イモ山Dグラウンド……ノーバウンドで、レフト後方に設置の簡易ネットを越えるか、スタンドに入った場合。
11. シューズについては同色に揃えることが望ましい。但し、県大会出場チームは同色とすること。
金属製スパイク(針状の金属製スパイクを含む)及びセラミック製スパイクの使用は禁止する。

12. 一塁・三塁のベースコーチはダブルイヤーフラップのヘルメットを着用すること。また、捕手のフルフェイスヘルメットの着用は認めない。
13. 参加申込書に記載のない選手、或は登録選手名を騙った選手(なりすまし選手)が出場した場合、チームに対し次のペナルティを科す。
 - ① 試合前または試合中に発覚した場合……その時点で試合を中断し没収試合とするとともに、次の大会の出場を認めない。
 - ② 試合終了後に発覚した場合……その試合は成立とするが、以降の試合および次の大会の出場を認めない。(以降の試合は「不戦敗」とする)
14. 負傷による代替プレイヤーの出場は、出血以外の負傷でも認める。